

クイックレファレンスチャート インフィニティ N 4



プレイヤーターン

1. ターンの開始：戦術フェイズ
 - 1.1. コマンドトークンの特別使用
 - 1.2. Retreat!【撤退】状態のチェック
 - 1.3. レフテナント喪失チェック
 - 1.4. オーダーカウント
2. Impetuous【向こう見ず】フェイズ
3. オーダーフェイズ
4. 状態確認フェイズ
5. ターンの終了

オーダーの種類

レギュラーオーダー



レギュラートルーパーは各自のオーダーをオーダープールに加え、それは同じコンバットグループがアクションを行う時に使うことができる。

イレギュラーオーダー



イレギュラートルーパーは自身のオーダーをオーダープールに加え、各自で使用する。

スペシャル レフテナントオーダー



このオーダーはオーダープールに含まれず、レフテナントが使用するため別に管理する。

オーダー使用の流れ

アクティブプレイヤーがトルーパーをアクチベートするためオーダーを使用すると決めた時（いかなる種類でも）、この手順に従う：

1. **アクチベーション**：アクティブプレイヤーがどのトルーパーをアクチベートするか宣言する。
 - 1.1. **オーダーの使用**：アクティブプレイヤーはトルーパーをアクチベートするのに使用するオーダーを、テーブルから取り除くか使用済とマークする。
 - 1.2. **一つ目のスキルの宣言**：アクティブプレイヤーはオーダーの最初のショートスキルを宣言するか、全体オーダースキルを宣言する。移動が宣言された場合、プレイヤーは移動できる場所の距離を測り、ルートを決め、トルーパーを移動の最終地点に設置する
2. **AROの宣言**：リアクティブプレイヤーは、アクティブトルーパーへの射線（LoF）を確認し、AROを宣言する。トルーパーはAROを宣言する必要はないが、宣言可能である時に宣言をしなければ、AROを宣言するチャンスは失われる。
3. **二つ目のスキルの宣言**：アクティブプレイヤーはオーダーの二つ目のショートスキルを、可能な場合、宣言する。移動が宣言された場合、プレイヤーはトルーパーが移動できる箇所までの距離を測り、ルートを決定し、トルーパーを移動の最終地点に設置する。
4. **AROの宣言**：リアクティブプレイヤーはアクティブトルーパーまでの射線（LoF）を、以前AROを宣言しなかったトルーパーから確認し、新しいAROが宣言可能であれば宣言できる。
5. **AROチェック**：AROを宣言した各トルーパーごとに、AROの宣言が有効な状況であったかの確認を行います。無効な場合、待機を行ったとして扱う。
6. **解決**：宣言されたスキル、スペシャルスキル、装備の使用が必要な要件を満たしているか確認し、全ての距離やコントロールゾーン（ZoC）を測り、修正（MOD）を決定し、判定を行う。もし何らかのスキル、スペシャルスキル、装備の使用が要件を満たしていない場合、待機を宣言したとして扱う。
 - 6.1. **効果**：プレイヤーは成功したスキル、スペシャルスキル、装備の使用の効果適用し、セービングロール、ドッジ、アラートの判定を行う。
 - 6.2. **結果**：必要であれば、プレイヤーはガッツロールを行い、それらの効果を適用する。オーダーの終了。

